소켓통신 클라이언트 화면을 서버의 화면으로 전송하기

방법 1.

서버가 열려있는 해당 아이피로 접속하는 동시에 종료될 때까지 무한 반복으로 자기 컴퓨터의 스크린샷을 찍어서 서버로 전송시킴

<https://m.blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=chltpgus11&logNo=40206164946&proxyReferer=https%3A%2F%2Fwww.google.com%2F>

방법 2.

창 크기를 확장해서 상대방의 화면을 만든다.

지금 속도, 게임 시작, 정지, 채팅을 주고 받는 형식을 개선해서

상대방의 블록 입력을 내 창에 출력한다.